

VETech

Дигитални умения за утрешните МСП
2024-2-HU01-KA210-VET-000295830

Маломасщабни партньорства в
професионалното образование и
обучение

(KA210-VET)



НАБОР ОТ ИНСТРУМЕНТИ ЗА обучители в ПОО

Ниво: Начинаещ

СЪЗДАВАНЕ НА ДИГИТАЛНО СЪДЪРЖАНИЕ

- Създаване на визуално съдържание с Canva в ПОО -



Erasmus+



Funded by
the European Union

СЪДЪРЖАНИЕ

Erasmus+



• Цели	стр. 3
• Структура на набора от инструменти VETech	стр. 4
• Canva – актуализация	стр. 5
• Определение – Създаване на дигитално съдържание	стр. 6
• Предимства и недостатъци	стр. 7-8
• Значение на създаването на дигитално съдържание	стр. 9
• Създаване на дигитално съдържание - инструменти	стр. 10-12
• Определение – Canva	стр. 13
• Предимства на Canva	стр. 14
• Регистрация в Canva	стр. 15
• Начална страница на Canva	стр. 16-17
• Създаване на нов проект	стр. 18
• Функции на Canva	стр. 19-20
• Работа по проект в Canva	стр. 21-27
• Споделяне на проект	стр. 28
• Експортиране на проект	стр. 29
• Клавишни комбинации в Canva	стр. 30



ЦЕЛИ

Erasmus+



Цел на набора от инструменти VETech:

Развитие на дигиталните умения на учащите и преподавателите, участващи в професионалното образование, и подкрепа за дигиталната трансформация на малките и средните предприятия (МСП) с безплатни, дигитално достъпни учебни материали, които насърчават развитието на дигиталните умения на заинтересованите страни, като по този начин се гарантира, че дигиталните умения, придобити в професионалното образование, са съобразени с нуждите на пазарните участници.

Цел на учебния материал „Създаване на дигитално съдържание – Създаване на визуално съдържание с Canva в обучението по ПОО“:

Този онлайн учебен материал подпомага учителите в ПОО да интегрират съзнателно и ефективно основното използване на Canva като инструмент за създаване на визуално съдържание в ежедневната си преподавателска практика. Създаването на дигитално съдържание стана от съществено значение в ПОО, тъй като учителите все по-често трябва да изготвят ясни, ангажиращи и практически ориентирани материали (презентации, работни листове, инструкции, оценявания) и да комуникират чрез онлайн канали. Визуалните и интерактивните формати помагат за обясняване на сложни теми, повишават ангажираността на обучаемите и правят информацията по-лесна за разбиране и запомняне, включително за обучаеми с различни езикови нива.



freepik.com

Финансирано от Европейския съюз. Изразените възгледи и мнения обаче са единствено на автора(ите) и не отразяват непременно тези на Европейския съюз или на Европейската изпълнителна агенция за образование и култура (EACEA). Нито Европейският съюз, нито EACEA могат да носят отговорност за тях.



Дигитални умения за утрешните МСП
2024-2-HU01-KA210-VET-000295830



СТРУКТУРА НА НАБОРА ОТ ИНСТРУМЕНТИ VETECH

Erasmus+



Наборът от инструменти е насочен към три групи, които са:

Учащи в професионалното образование	Обучители в професионалното образование	МСП
-------------------------------------	---	-----

И трите целеви групи намират специализирани учебни материали в следните три области:

Изкуствен интелект (ИИ)	Онлайн сътрудничество	Създаване на дигитално съдържание
-------------------------	-----------------------	-----------------------------------

Структурата на всеки учебен материал е следната:

1. Уводен лист (общо резюме на инструмента)
2. PowerPoint презентация с подробния учебен материал
3. Работен лист в подкрепа на практическото приложение на учебния материал (практическо упражнение)
4. Въпросник за преговор (тест)

АКТУАЛИЗАЦИИ НА CANVA

Erasmus+



Моля, имайте предвид, че разработчикът на Canva непрекъснато актуализира платформата, така че някои функции може да се появяват на различни места или новодобавени функции може да не са включени в учебния материал към момента, в който го изучавате.

Въпреки това този материал предлага отлична възможност да научите основното използване на Canva като инструмент за създаване на визуално съдържание.

Дата на създаване на учебния материал: декември 2025 г.



ОПРЕДЕЛЕНИЕ – СЪЗДАВАНЕ НА ДИГИТАЛНО СЪДЪРЖАНИЕ

Erasmus+



КАКВО Е СЪЗДАВАНЕ НА ДИГИТАЛНО СЪДЪРЖАНИЕ?

Създаването на дигитално съдържание е една от основните области на съвременната комуникация. То обхваща всички процеси, насочени към изготвяне и редактиране на различни видове дигитално съдържание, като изображения, видеоклипове, аудиоматериали, инфографики, анимации, презентации, публикации в социалните мрежи, подкасти, уебсайтове и много други видове съдържание, предназначено за онлайн използване.



freepik.com

ПРЕДИМСТВА НА СЪЗДАВАНЕТО НА ДИГИТАЛНО СЪДЪРЖАНИЕ

Erasmus+



✓ Икономическа ефективност

Дигиталните инструменти, особено безплатните платформи, позволяват създаването на визуално и интерактивно съдържание без значителни разходи. Освен това дигиталното съдържание е много по-евтино от традиционните печатни материали.

✓ Бърза реакция, гъвкавост и сътрудничество

Онлайн съдържанието може бързо да се актуализира, променя и пренасочва. Това дава възможност за бързи реакции спрямо пазарните тенденции, обратната връзка от аудиторията и др. То може да се споделя незабавно с обучаеми, колеги и индустриални партньори и подпомага екипната работа между учителите.

✓ Мултимедийни възможности

Дигиталното съдържание може да съчетава изображения, видеоклипове, аудио, анимации и интерактивни елементи, което прави посланието по-ангажиращо. Мултимедията помага информацията да се предава по-ефективно и да се поддържа вниманието.

✓ Креативност и персонализация

Съвременните инструменти за създаване на съдържание позволяват уникални визуални дизайни с помощта на шаблони и персонализируеми елементи.

✓ Поддръжка от изкуствен интелект

Интеграцията на ИИ прави създаването на съдържание по-бързо и по-лесно. Функции като автоматично генериране на изображения, редактиране на текст, премахване на фон и оптимизиране на кампании значително намаляват ръчния труд.

✓ По-добра ангажираност и приобщаване на обучаемите

Визуалните и интерактивните материали подкрепят различни стилове на учене и помагат на обучаеми с по-ниска грамотност или езикови бариери да разбират по-лесно практическите инструкции.



НЕДОСТАТЪЦИ НА СЪЗДАВАНЕТО НА ДИГИТАЛНО СЪДЪРЖАНИЕ

Erasmus+



✓ Изисквания за време и обучение

Въпреки че инструментите са лесни за използване, създаването на ефективно дигитално съдържание изисква овладяване както на творчески, така и на технически умения. За начинаещите изучаването на различните програми и функции може да отнема много време.

✓ Променливо качество

Тъй като съдържанието често не се създава от професионалисти, не всяко дигитално съдържание ще бъде с еднакво качество.

✓ Зависимост от платформата

Много инструменти за създаване на дигитално съдържание предлагат определени функции само с премиум абонаменти. Освен това, поради различните алгоритми на платформите и изисквания за формат, съдържанието може да не се показва оптимално във всички канали.

✓ Сигурност на данните и правни въпроси

При създаването на дигитално съдържание трябва да се обръща внимание на авторските права, разпоредбите за защита на данните и подобни съображения. Неправилното използване може да доведе до правни последици.

✓ Пропуски в дигиталния достъп и оборудването

Не всички институции за ПОО или обучаеми имат равен достъп до надежден интернет, устройства, принтери или екрани в класната стая, което може да ограничи ефективността на дигиталните материали.

✓ Необходимост от съгласуване с учебната програма и оценяването

Ангажиращите визуални елементи не означават автоматично добри резултати от обучението. Обучителите все пак се нуждаят от време, за да гарантират, че материалите съответстват на нивата на ЕКР, резултатите от модулите и изискванията за оценяване.



Дигитални умения за утрешните МСП
2024-2-HU01-KA210-VET-000295830



ЗНАЧЕНИЕ НА СЪЗДАВАНЕТО НА ДИГИТАЛНО СЪДЪРЖАНИЕ

Erasmus+



- ✓ **По-ясно преподаване на практически умения** – Превръщайте сложни процедури (напр. стъпки за безопасност, настройка на машини, правила за хигиена) във визуални, лесни за следване материали.
- ✓ **По-висока ангажираност на учащите** – По-визуалното, интерактивно съдържание отговаря на начина, по който обучаемите днес възприемат информацията (кратко, визуално, удобно за мобилни устройства).
- ✓ **Приобщаване и достъпност** – Визуалните елементи помагат на обучаеми с различни езикови нива, обучителни затруднения или по-слаба грамотност; подкрепят мултикултурни групи.
- ✓ **Подпомага смесено/онлайн обучение** – Полезно за задачи в LMS, домашни работи, обърната класна стая, дистанционно обучение и споделяне на ресурси след часовете.
- ✓ **Спестяване на време чрез шаблони** – Веднъж създадени, материалите могат да се актуализират, използват повторно и адаптират за различни класове, нива на ЕКР или специализации.
- ✓ **По-добро сътрудничество и комуникация** – По-лесно споделяне на ресурси с колеги, координиране на проекти и комуникация с обучаеми, родители или работодатели.
- ✓ **Изгражда дигитална компетентност** – Допринася пряко за съвременните очаквания в ПОО и подкрепя непрекъснатото професионално развитие.



freepik.com



Дигитални умения за утрешните МСП
2024-2-HU01-KA210-VET-000295830



СЪЗДАВАНЕ НА ДИГИТАЛНО СЪДЪРЖАНИЕ – ИНСТРУМЕНТИ I.

Erasmus+



ЗА ЦЕЛИТЕ на обучителите в ПОО - Визуално и инфографично съдържание

1. Платформа за създаване на визуално съдържание – Canva

- ✓ Широка гама от предварително проектирани шаблони за плакати, работни листове, презентации и публикации в социалните мрежи за курсове и училищна комуникация;
- ✓ Съхранение в облака, което позволява достъп до проектите от всяко място и споделянето им с колеги или обучаеми;
- ✓ Вградени инструменти за снимки/дизайн плюс функции с ИИ (премахване на фон, предложения за текст, генериране на изображения) за ускоряване на подготовката;
- ✓ Поддържа множество формати за експортиране: JPG, PNG, PDF (готов за печат), GIF, видео.



2. Инфографики и визуализация на данни – Piktochart

- ✓ Проектиран за ясни визуални учебни материали: инфографики, стъпки на процеси, плакати за безопасност и прости отчети;
- ✓ Редактор с плъзгане и пускане с готови икони, диаграми и оформления – полезен за обясняване на работни процеси и процедури;
- ✓ Лесно споделяне за използване в класната стая или качване в LMS; експортира в PDF/PNG/JPG;
- ✓ Помага на обучителите да превръщат сложни теми във визуални елементи на „една страница“, които учащите могат бързо да разберат.



PIKTOCHART
Picture the Difference



Дигитални умения за утрешните МСП
2024-2-HU01-KA210-VET-000295830



СЪЗДАВАНЕ НА ДИГИТАЛНО СЪДЪРЖАНИЕ – ИНСТРУМЕНТИ II.

Erasmus+



ЗА ЦЕЛИТЕ на обучителите в ПОО - Видео и екранно учебно съдържание

3. Платформа за създаване и редактиране на видео – CapCut

- Включва шаблони за кратки обучителни видеоклипове, демонстрации и редактиране на ученически проекти;
- Лесно добавяне на текстови наслагвания, субтитри, дублаж, музика, преходи и ефекти;
- Ориентиран към мобилни устройства и бърз – идеален за създаване на видеоклипове за микрообучение или инструкции за практически задачи;
- Безплатната версия предлага силна функционалност; платената версия добавя разширени ефекти и експортиране.



4. Инструмент за запис на екрана и видео обратна връзка – Loom

- Позволява бърз запис на екрана + глас (и по избор уебкамера) за обяснения, демонстрации и обратна връзка;
- Полезен за записване на ръководства стъпка по стъпка (напр. използване на софтуер, показване на процедури, обясняване на задачи);
- Създава връзки за споделяне – лесни за достъп от учащите без изтегляне на големи файлове;
- Спестява време за подготовка и подкрепя смесеното обучение и отсъстващите учащи.



ЗА ЦЕЛИТЕ на учителите в ПОО - Интерактивно и ученическо създаване на съдържание

5. Инструмент за интерактивни презентации и учебно съдържание – Genially

- Позволява интерактивни презентации, тестове, изображения с възможност за кликване, времеви линии и геймифицирани учебни дейности;
- Полезен за ангажиращи уроци (напр. сценарии „избери своя път“, интерактивни правила за безопасност, виртуални обиколки);
- Позволява вграждане на видеоклипове, връзки и ресурси за изтегляне на едно място;
- Споделя се чрез връзка и работи добре за прожектиране в класната стая и онлайн обучение.



6. Създаване на интерактивно съдържание за електронно обучение – H5P

- Създава интерактивни учебни обекти за LMS платформи (особено Moodle): тестове, плъзгане и пускане, интерактивно видео, разклоняващи се сценарии;
- Подкрепя обучение, основано на практика, и самооценка с незабавна обратна връзка;
- Помага на учителите да изграждат многократно използвани дигитални упражнения, съобразени с резултатите от обучението;
- Идеален за смесено обучение, домашни задачи и проследяване на ангажираността на обучаемите в LMS.



КАКВО Е CANVA?

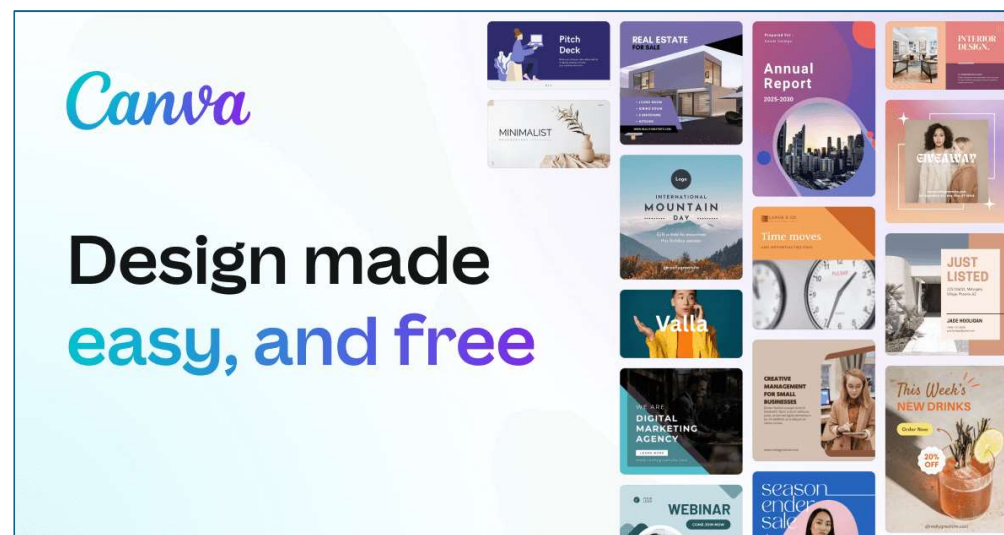
Erasmus+

Funded by
the European Union

Canva е базирана в облака платформа за създаване на дигитално съдържание, която позволява на потребителите бързо и лесно да изготвят професионални визуални материали.

Платформата е стартирана през 2012 г. и оттогава се е превърнала в един от най-популярните инструменти за създаване на графични дизайни, съдържание за социални мрежи, презентации, плакати, инфографики и маркетингови материали.

Основната цел на Canva е да направи създаването на визуално съдържание и комуникацията достъпни за всички, независимо дали потребителят има предишен опит в графичния дизайн или не.



ПРЕДИМСТВА НА CANVA

Erasmus+



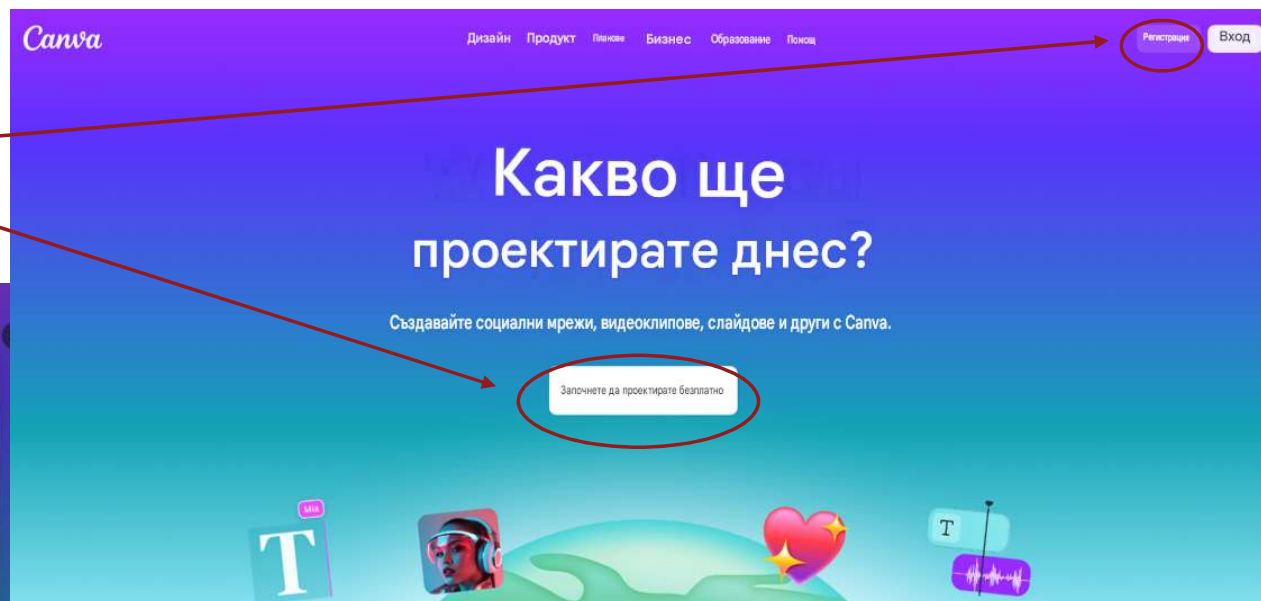
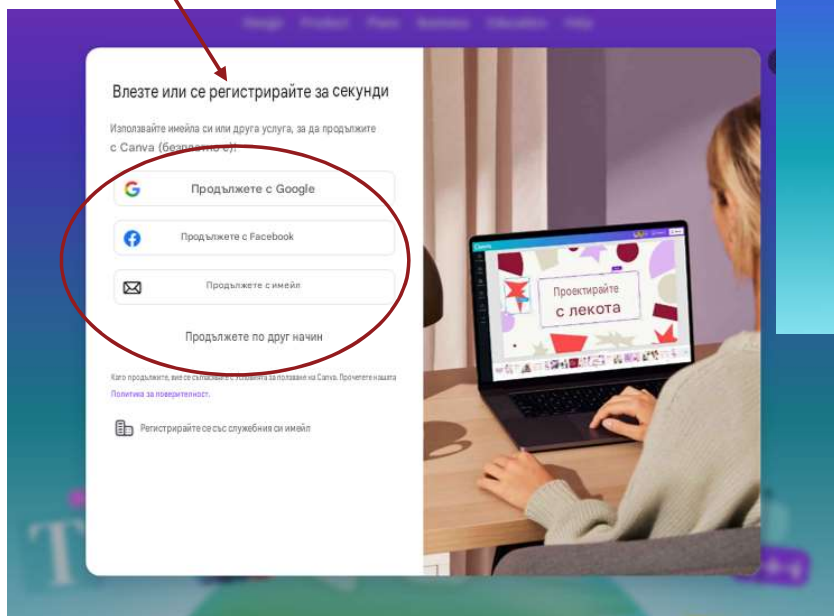
- Професионално визуално съдържание бързо и лесно
- Удобен за потребителя интерфейс на редактор с плъзгане и пускане
- Хиляди предварително проектирани шаблони
- Широка гама от инструменти за персонализиране на изображения, фонове, графични елементи, икони и шрифтове
- Съхранение на файлове в облака
- Интегрирани функции с ИИ (CanvaPro)
- Достъпна на мобилни устройства и в браузъра
- Безплатен акаунт (или CanvaPro за повече функции)
- Обслужва широк кръг потребители, напр. бизнес, образование и др.

РЕГИСТРАЦИЯ В CANVA

Erasmus+



1. www.canva.com
2. Безплатна регистрация
3. Изберете опция за регистрация!



НАЧАЛНА СТРАНИЦА НА CANVA

Erasmus+

Funded by
the European Union

Search (Търсене):

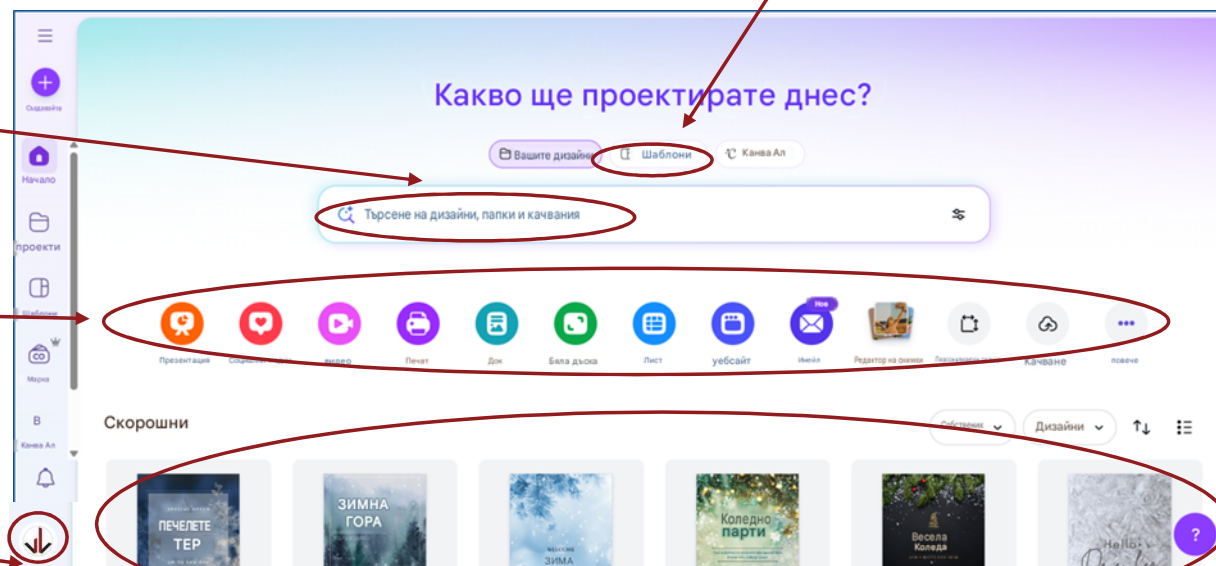
търсене сред редактираните проекти и качените файлове.

Content forms (Видове съдържание):

изберете какъв вид съдържание желаете да създадете/проектирате

Account (Акаунт): настройки и данни за акаунта

Templates (Шаблони): изберете от предварително изготвените шаблони, за да ги персонализирате



Recents (Скорешни): създадено по-рано съдържание, което платформата съхранява и което може да бъде преизползвано, редактирано или променяно по всяко време.

НАЧАЛНА СТРАНИЦА НА CANVA

Erasmus+

Funded by
the European Union

Меню от лявата страна:

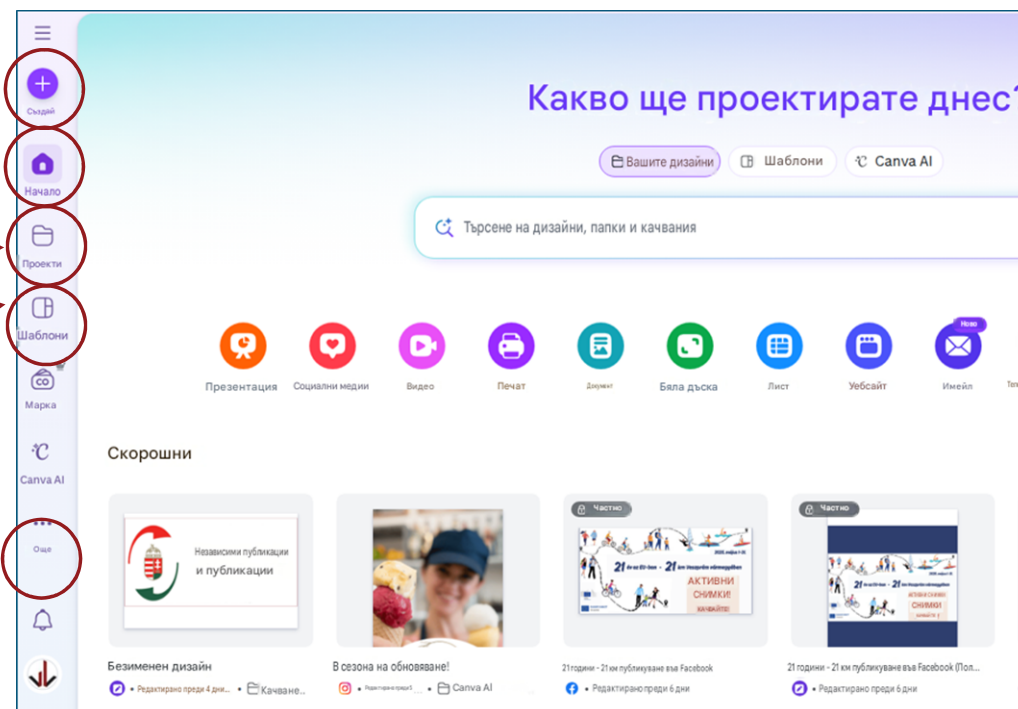
Create (Създаване): създаване на нов проект

Home (Начало): връщане към началната страница

Projects (Проекти): преглед и редактиране на предишни проекти

Templates (Шаблони): изберете от предварително изготвените шаблони и ги персонализирайте

More (Още): различни опции за изтегляне на приложения, свързване на профили в социалните мрежи с Canva и др.



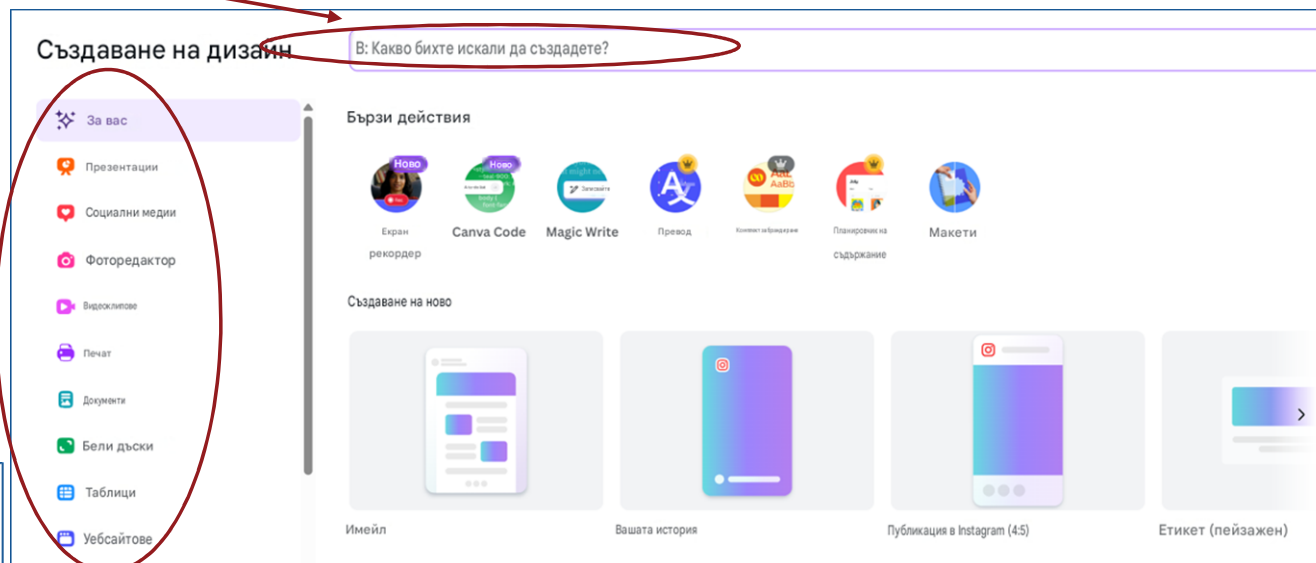
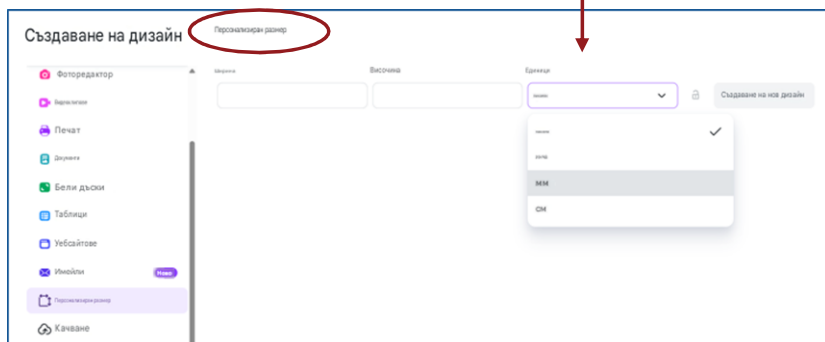
CANVA – НОВ ПРОЕКТ

Erasmus+

Funded by
the European Union

Можете да избирате от различни видове дизайн или да въведете в лентата за търсене какво искате да създадете.

Възможно е и задаване на размер.



ФУНКЦИИ НА CANVA

Erasmus+



Design (Дизайн): търсене сред дизайнните

Elements (Елементи): вмъкване на форми, икони, илюстрации, графики и линии

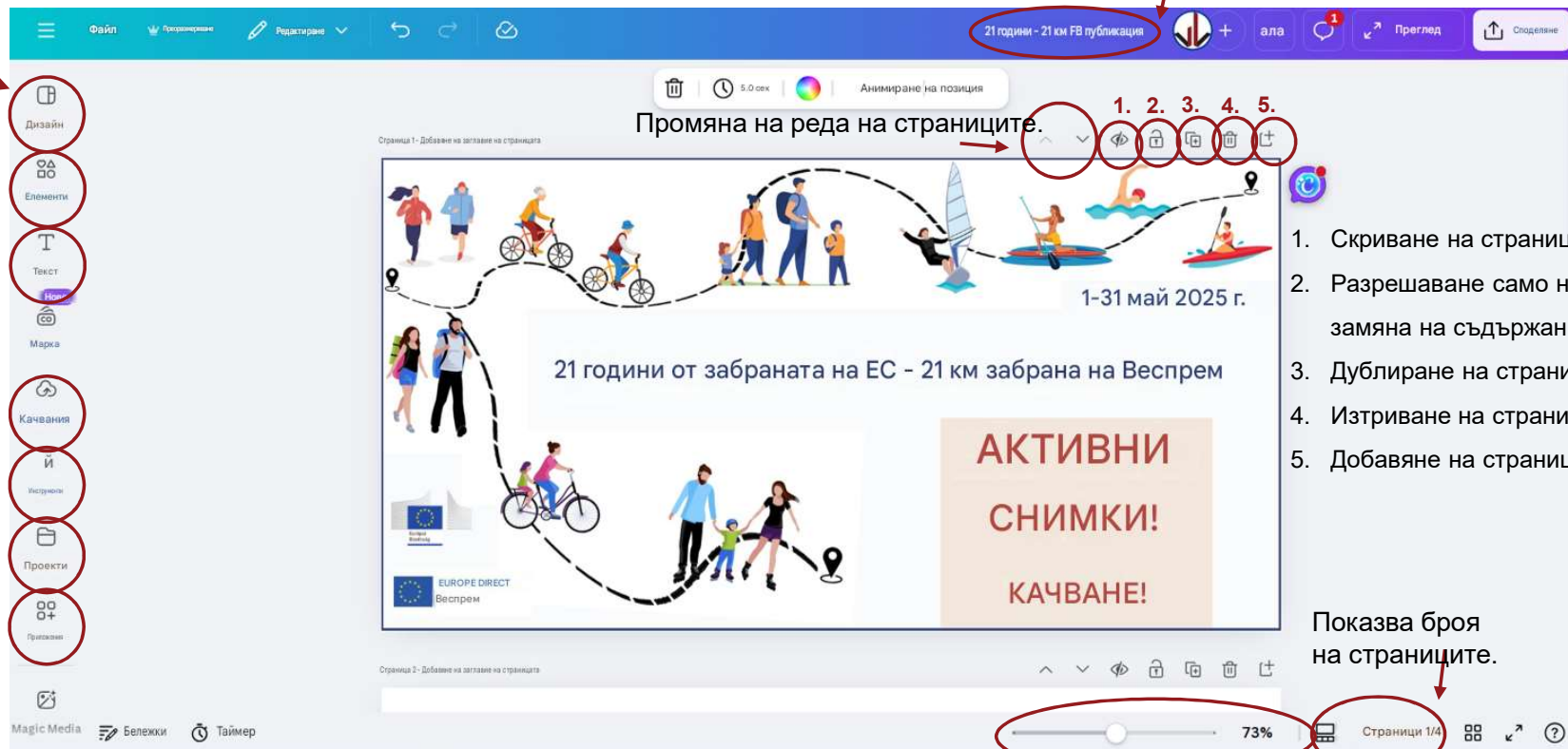
Text (Текст): вмъкване на заглавия, подзаглавия и текстови полета

Uploads (Качвания): качване на изображения, звуци, музика и др.

Tools (Инструменти): допълнителни функции и интеграции (генериране на изображения, електронни таблици и др.)

Projects (Проекти): преглед и отваряне на предишни проекти и папки

Apps (Приложения): външни/вградени плъгини, допълнителни функции



Наименование на проекта

Промяна на реда на страниците.

1. Скриване на страница
2. Разрешаване само на замяна на съдържание
3. Дублиране на страница
4. Изтриване на страница
5. Добавяне на страница

Показва броя на страниците.

Увеличаване и намаляване на мащаба



Дигитални умения за МСП на бъдещето
2024-2-HU01-KA210-VET-000295830



ФУНКЦИИ НА CANVA

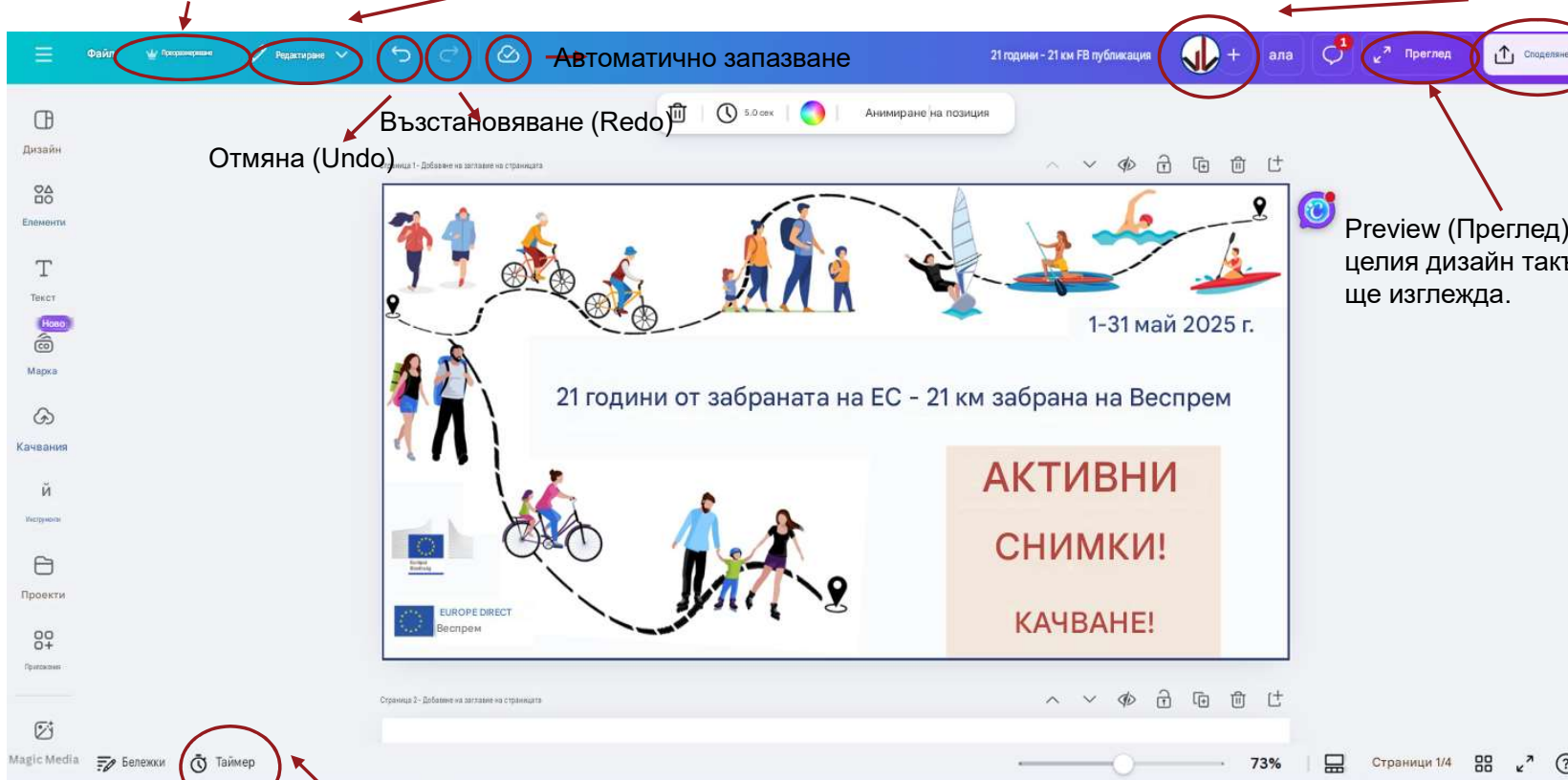
Erasmus+

Funded by
the European Union

Преоразмеряване на проекта
(функция на CanvaPro)

При споделяне на дизайн можете да укажете какви
права за достъп ще има другото лице.

Споделяне на проекта с други



Отмяна (Undo)

Възстановяване (Redo)

Preview (Преглед): показва
целия дизайн такъв, какъвто
ще изглежда.

Share (Споделяне):
подробности
на слайд № 27

Задаване на продължителността на видеоклиповете и анимирани елементи.

РАБОТА ПО ПРОЕКТ В CANVA

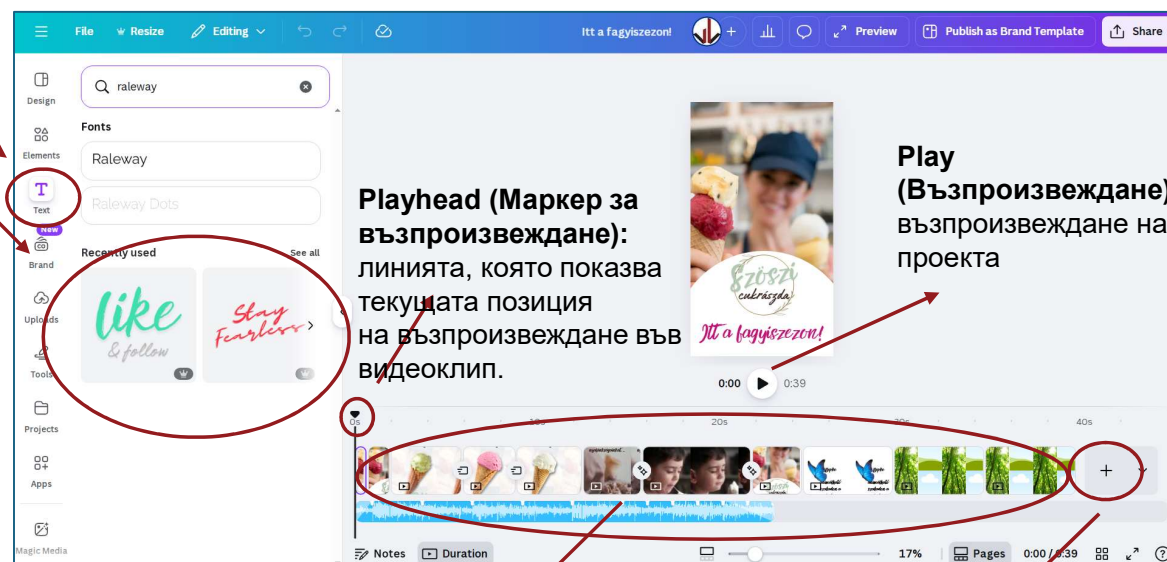
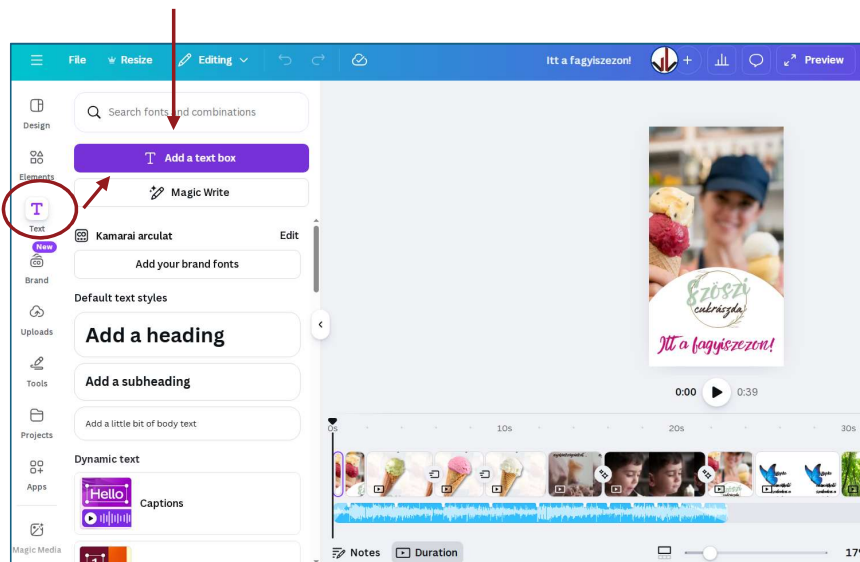
Erasmus+

Funded by
the European Union

Писане и оформяне на текст:

При вмъкване на текст можете да търсите и избирате шрифт, а програмата също така предлага използвани преди това комбинации от шрифтове или нови.

Добавяне на текстово поле



Playhead (Маркер за възпроизвеждане): линията, която показва текущата позиция на възпроизвеждане във видеоклип.

Play (Възпроизвеждане): възпроизвеждане на проекта

Timeline (Времева линия): указва, че дизайнът се състои от множество страници. Синята лента отдолу представлява аудиозаписа, показвайки, че към този дизайн е добавена и музика.

„+”: Опция за добавяне на нова страница

РАБОТА ПО ПРОЕКТ В CANVA

Erasmus+



При редактиране на текст над дизайна се появява лента с различни функции:

Избор на шрифт

Избор на размер на шрифта

Избор на цвят на шрифта

Прозрачност на текста

Размер на шрифта и междуредие

Опция за водещи символи

Effects (Ефекти): като сянка, контур или 3D, могат да се използват за да направят текста по-видим

Position (Позиция): подреждане на реда на слоевете (текст, изображение, форма и др.) един над или под друг.

Промяна на реда чрез плъзгане и пускане (drag&drop)

Четка за форматиране (Format painter)

Animation (Анимация): добавяне на движение към елементи или страници, правейки ги динамични

РАБОТА ПО ПРОЕКТ В CANVA

Erasmus+

Funded by
the European Union

Elements (Елементи):

Категорията Elements (Елементи) съдържа голямо разнообразие от обекти:

Форми

Кръгове, квадрати, триъгълници, линии, стрелки, икони и др.

Илюстрации

- Нарисувани герои
- Декоративни елементи
- Стилни графики

Снимки и стокови изображения

Аудиофайлове

Видеоклипове и GIF файлове

Кратки видеоклипове, движещи се фонове, анимации

Стикери

Анимирани или статични стикери

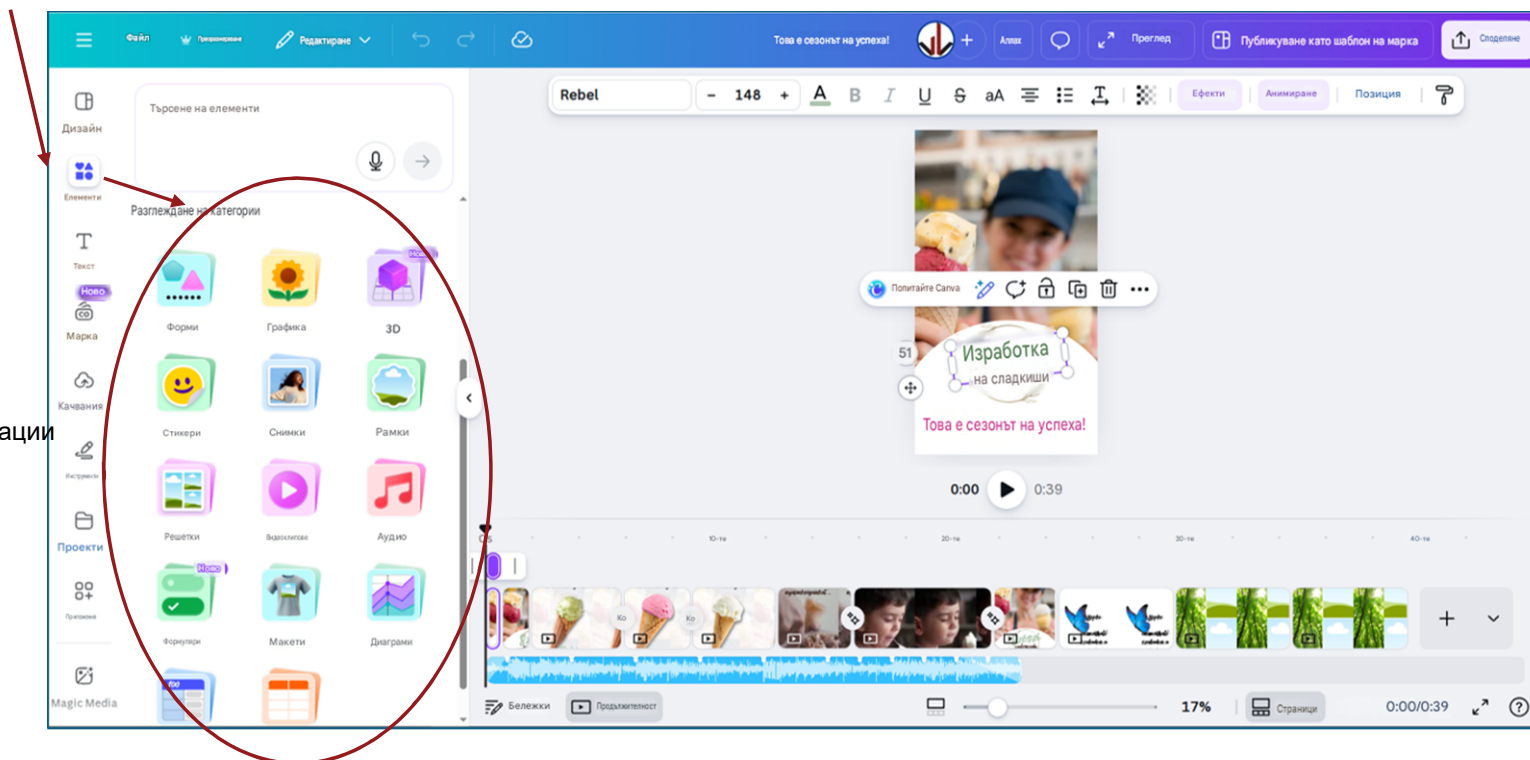
Фонове елементи

Шарки, текстури, градиенти

Диаграми и графики

Стълбовидни диаграми, кръгови диаграми, блок-схеми и др.

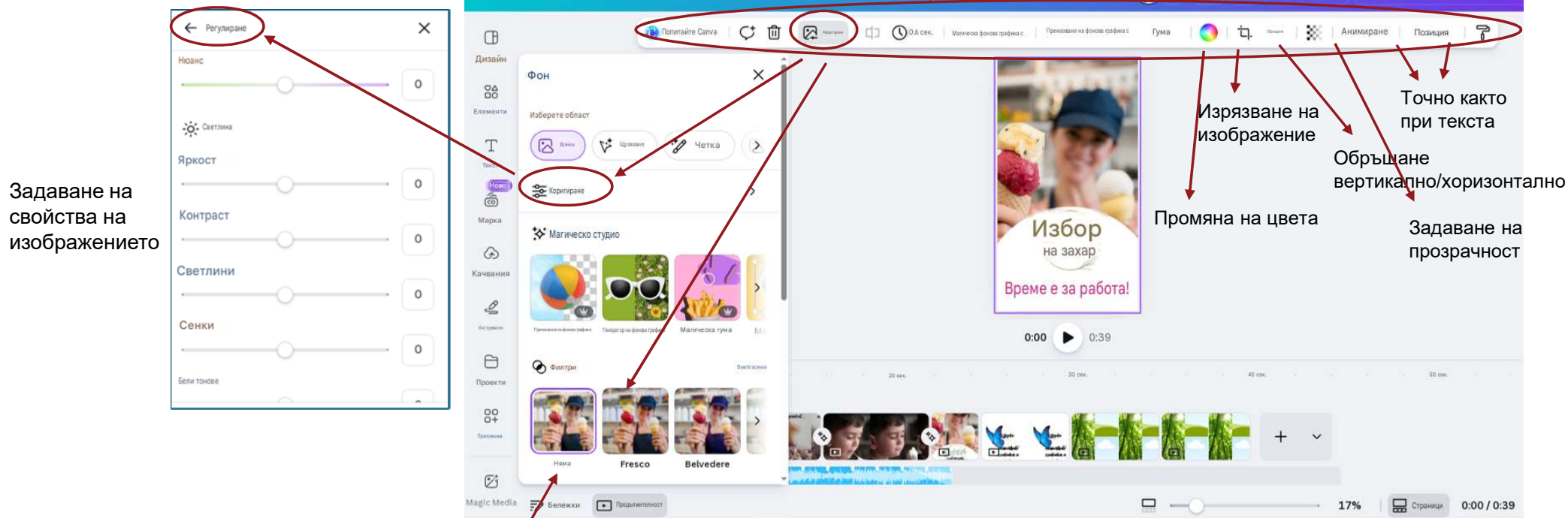
Мрежи и рамки: Подробности на слайдове 24–25.



РАБОТА ПО ПРОЕКТ В CANVA

Редактиране на изображения:

При редактиране на изображения над дизайна се появява лента с различни функции:



Към изображението могат да се прилагат различни филтри, фонът може да се променя или премахва и др.

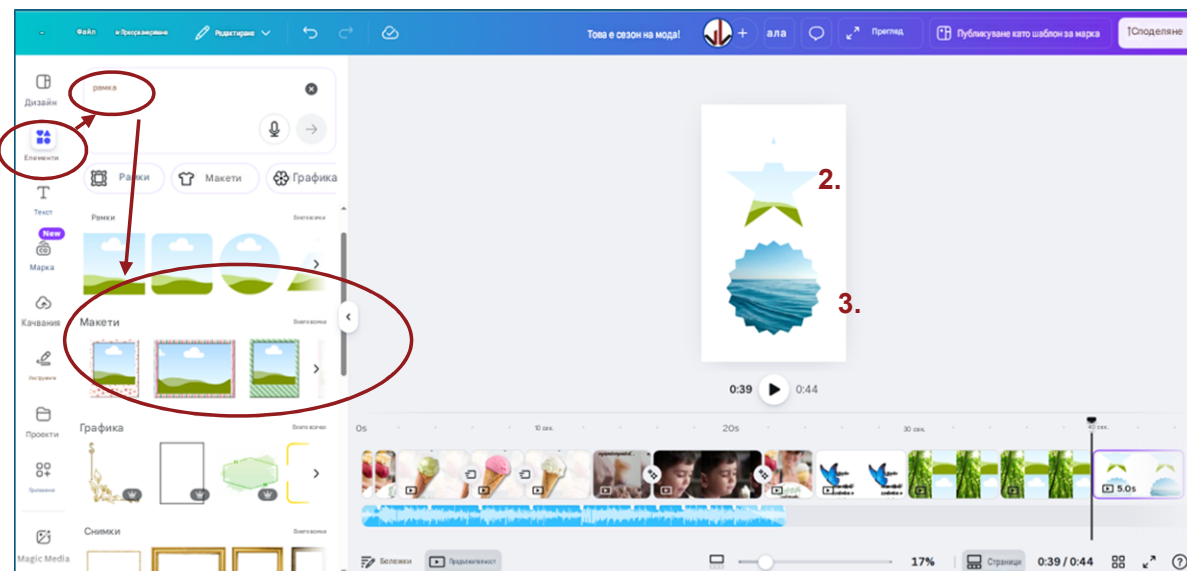
Изображение в рамка

Какво е рамка?

Рамката е графичен елемент, който определя формата, в която се появява дадено изображение (като кръг, сърце, екран на лаптоп, текстова форма и др.). Изображението автоматично се адаптира към формата на рамката.

Как да поставите изображение в рамка?

1. Щракнете върху менюто Elements (Елементи) и въведете *Frame (Рамка)* в лентата за търсене, след което изберете от наличните опции.
2. Рамката ще се появи на вашата страница.
3. Плъзнете изображението си върху рамката (изображението автоматично ще се намести).
4. Чрез двойно щракване можете да премествате и преоразмерявате изображението в рамката.



РАБОТА ПО ПРОЕКТ В CANVA

Erasmus+

Funded by
the European Union

Изображения в мрежа

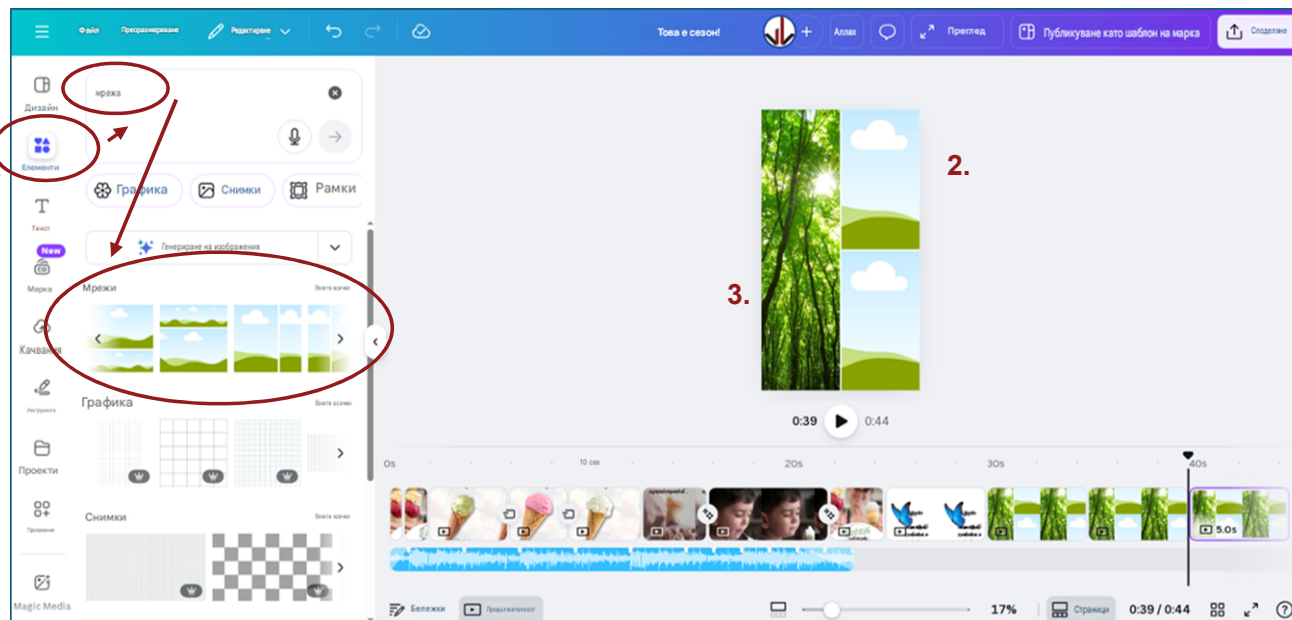
Какво е мрежа?

Мрежата е оформителен шаблон, който съдържа множество изображения. Тя ви помага да създадете равномерно, структурирано и хармонично подреждане с помощта на няколко снимки.

Как да поставите изображения в мрежа?

1. Щракнете върху менюто Elements (Елементи) и въведете *Grid (Мрежа)* в лентата за търсене, след което изберете от наличните опции.
2. Мрежата ще се появи на вашата страница.
3. Плъзнете изображенията си в клетките (изображенията автоматично ще се адаптират).
4. Размерът и пропорциите на клетките могат да се регулират гъвкаво.

Тази функция е особено полезна за колажи, портфолиа и представяне на продукти.

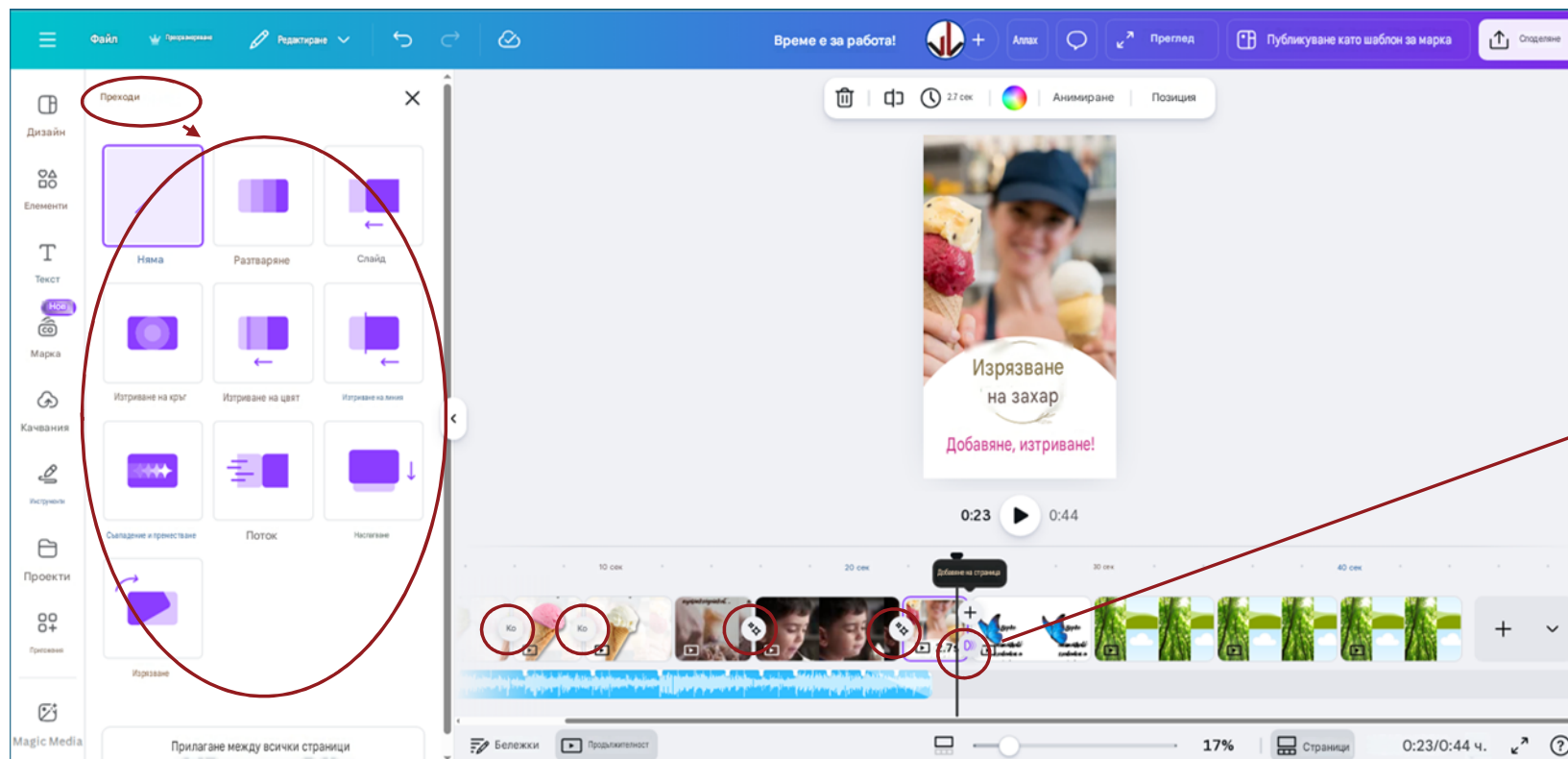


РАБОТА ПО ПРОЕКТ В CANVA

Erasmus+



Добавяне на преход между страниците

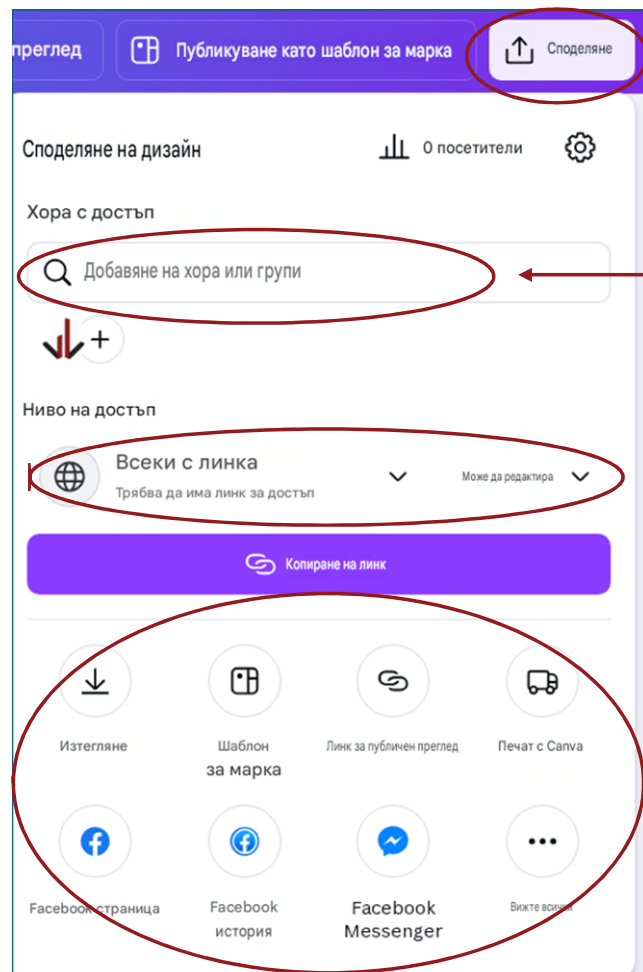


Между две страници се появява икона с надпис *Transition (Преход)*.

Това е анимация, която определя как една страница преминава в следващата и колко дълго трае преходът.

CANVA – СПОДЕЛЯНЕ НА ПРОЕКТ

Erasmus+



(горен десен ъгъл)

Споделяне чрез добавяне на имейл адреси

Задаване на ниво на достъп (напр. всеки с връзката)

Копирайте връзката и я изпратете на получателя през която и да е платформа.

Други опции:

Download (Изтегляне): подробности на слайд 28

Public view (Публичен изглед): генерира връзка, която може да бъде споделена с всеки

Facebook Page (Страница във Facebook): директно споделяне на собствената ви страница

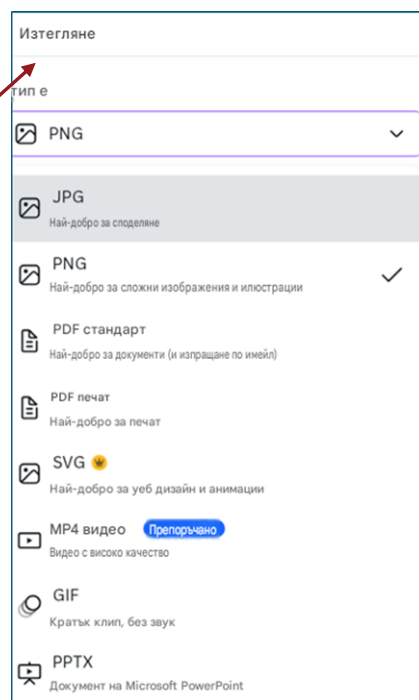
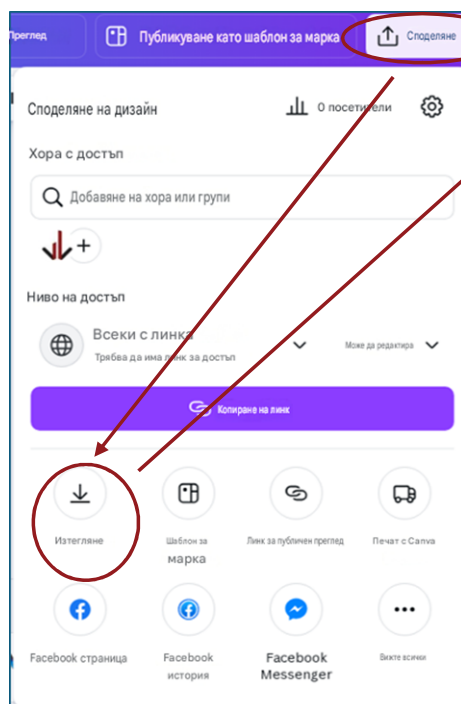
Facebook Story (История във Facebook): директно споделяне като ваша собствена история във Facebook

Facebook Messenger: изпращане през Messenger

Instagram: директно споделяне на собствената ви страница в Instagram

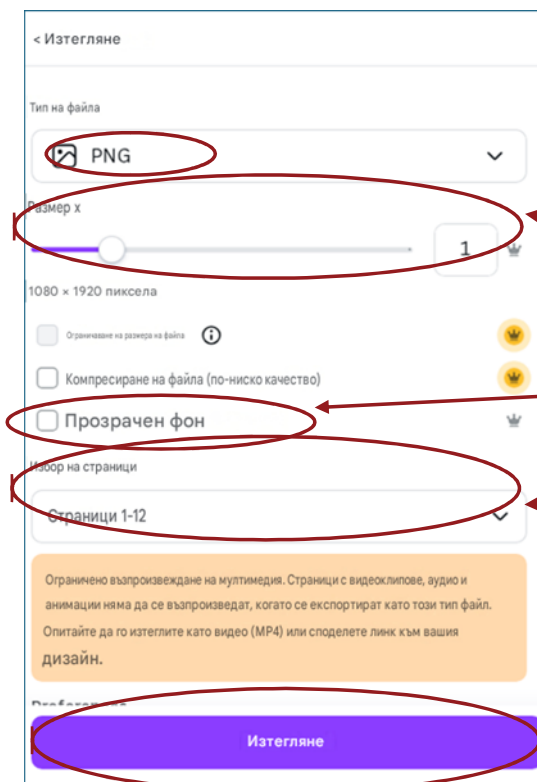
More (Още): напр. качване в Google Drive, импортиране в MS PowerPoint и др.

Опции за експортиране (горен десен ъгъл):



Налично е изтегляне в
различни формати

Настройки за изтегляне, напр. за PNG:



Размер

Прозрачен фон

Изберете страници
(една или повече)

Изтегляне и запазване

CANVA – ПОЛЕЗНИ КЛАВИШНИ КОМБИНАЦИИ

Erasmus+



Вмъкване на текст: T

Вмъкване на правоъгълник: R

Вмъкване на линия: L

Вмъкване на кръг: C

Групиране на елементи: Ctrl + G

Разгрупиране на елементи: Ctrl + Shift + G

Вмъкване на изображение: Shift + Ctrl + K

Увеличаване: Ctrl + +

Намаляване: Ctrl + -

Дублиране на страница: Ctrl + D

Добавяне на нова страница: Ctrl + Enter



**Благодарим ви за вниманието
и ви пожелаваме голям
напредък в обучението.**

Erasmus+



Дигитални умения за утрешните МСП
2024-2-HU01-KA210-VET-000295830